

A hand-drawn illustration in a sketchy, textured style. On the right, a person with a large head and simple features is shown from the chest up, wearing a grey t-shirt with a colorful shield emblem. They are pointing their right hand towards a computer monitor. The monitor is on a green desk with a light green drawer. A power cord is plugged into a wall outlet on the desk. The background is a light teal color with a textured, brush-stroke appearance. The floor is a light orange color, also with a textured appearance.

DE CRIANÇA
PARA CRIANÇA

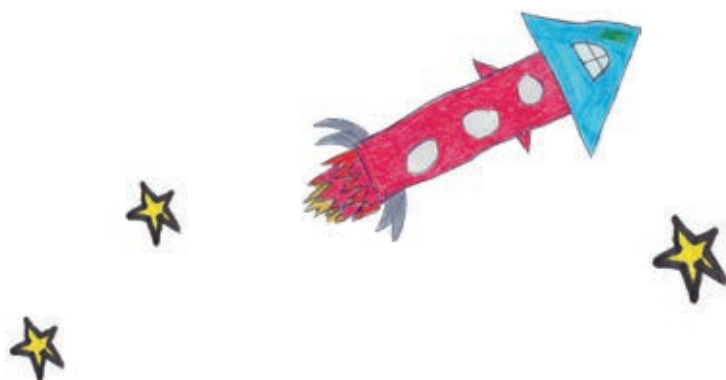
Jogos Criativos
Curriculares e a BNCC

Todo professor planeja suas aulas focando a motivação e interesse dos seus alunos, com estratégias oportunas de aprendizagem ativa e resolução de problemas.

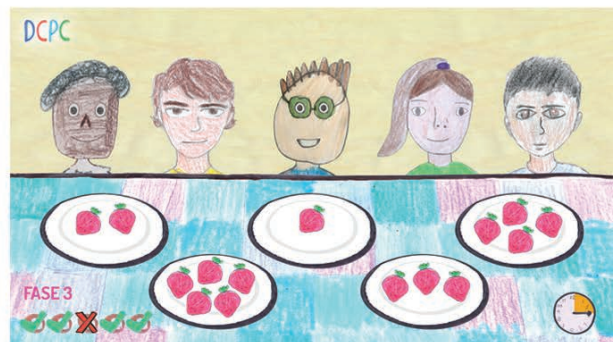
Pensando nisso, o DCPC criou os JOGOS CRIATIVOS CURRICULARES, uma ferramenta para aprimorar as habilidades de ortografia, leitura, matemática, etc. e levar diversão à aula, permitindo que os alunos desenvolvam um novo olhar sobre os games.

Nossos jogos foram criados para todas as idades, alinhados à BNCC, de acordo com cada estágio de desenvolvimento, para crianças em fase de alfabetização e alunos alfabetizados.

Vamos jogar e aprender?



Jogo: Hora do lanche



Educação Infantil

4 anos a 5 anos e 11 meses

Campo de experiências

Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações

Objetivos de aprendizagem e desenvolvimento

(EI03ET07) Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência.

Tags: JOGOS - RESOLUÇÃO DE PROBLEMA - QUANTIDADE

Jogo: A fazendinha



Educação Infantil

4 anos a 5 anos e 11 meses

Campo de experiências

Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações

Objetivos de aprendizagem e desenvolvimento

(EI03ET04) Registrar observações, manipulações e medidas, usando múltiplas linguagens (desenho, registro por números ou escrita espontânea), em diferentes suportes.

(EI03ET05) Classificar objetos e figuras, de acordo com suas semelhanças e diferenças.

Tags: JOGOS - MATEMÁTICA - CLASSIFICAÇÃO

Jogo: A fonte de doces da Docelga



Educação Infantil

4 anos a 5 anos e 11 meses

Campo de experiências

Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações

Objetivos de aprendizagem e desenvolvimento

(EI03ET05) Classificar objetos e figuras, de acordo com suas semelhanças e diferenças.

Tags: SEMELHANÇAS - CLASSIFICAÇÃO - FIGURAS

Jogo: Jogo das vogais



Educação Infantil

4 anos a 5 anos e 11 meses

Campo de experiências

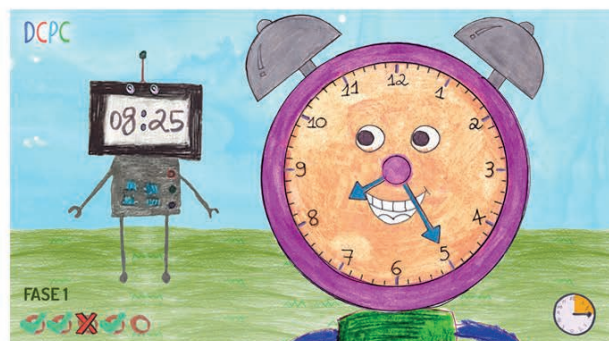
Oralidade e escrita

Objetivos de aprendizagem e desenvolvimento

(EI030E09) Levantar hipóteses em relação à linguagem escrita, realizando registros de palavras e textos, por meio de escrita espontânea.

Tags: VOGAIS - ESCRITA - ALFABETIZAÇÃO

Jogo: Que horas são?



Matemática

3º Ano - Ensino Fundamental I

Unidade temática

Grandezas e medidas

Objetos do conhecimento

Medidas de tempo: leitura de horas em relógios digitais e analógicos, duração de eventos e reconhecimento de relações entre unidades de medidas de tempo.

Habilidade

(EF03MA23) Ler horas em relógios digitais e em relógios analógicos e reconhecer a relação entre hora e minutos e entre minuto e segundos.

Tags: JOGOS - MATEMÁTICA - HORAS

DE CRIANÇA PARA CRIANÇA

Produzido por: Equipe DCPC
Organização e Projeto Gráfico: Vitor Azambuja
Introdução: Rejane Mastromauro
Editoração: Vanessa Lima
Suporte Pedagógico: Rejane Mastromauro
Revisão: Rejane Mastromauro
Ilustrações: Crianças que participaram do programa DCPC

